**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Práctica 7. Arreglos**

Autor

Martínez Buenrostro Jorge Rafael

Profesor

Miguel Alfonso Castro García

*25 de abril de 2024*

# Declaración e inicialización

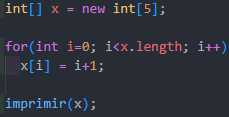


Figura 1. Código en el IDE

# Método imprime

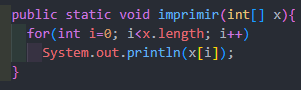


Figura 2. Código en el IDE



Figura 3. Resultado de la ejecución

# Invertir

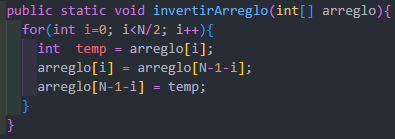


Figura 4. Método invertir

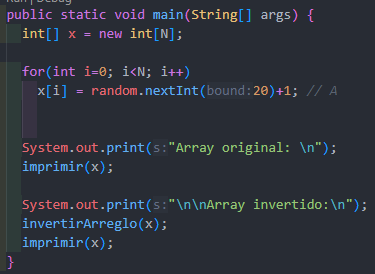


Figura 5. Método main en el IDE

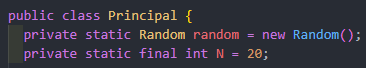


Figura 6. Creación del objeto Random y declaración de N

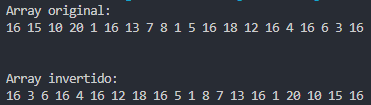


Figura 7. Resultado de la ejecución

# Prefijos

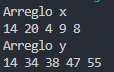


Figura 8. Resultado de la ejecución

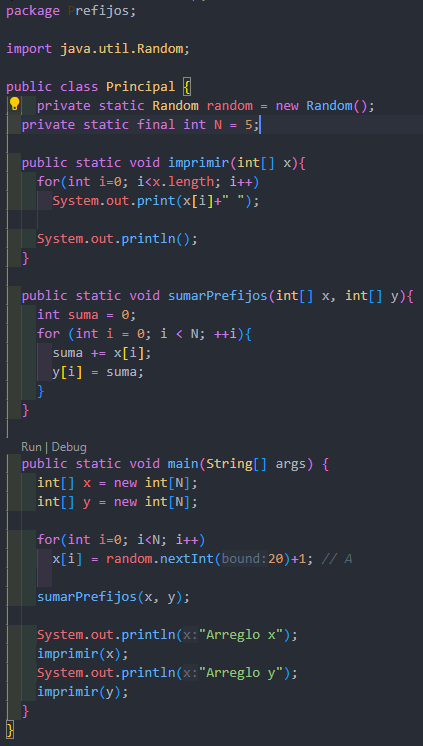


Figura 9. Código en el IDE

# Desviación estándar

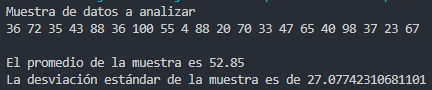


Figura 10. Resultado de la ejecución

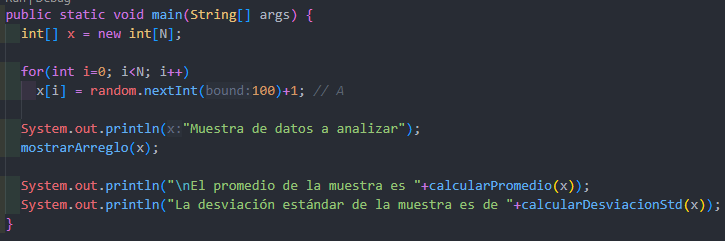


Figura 11. Método principal

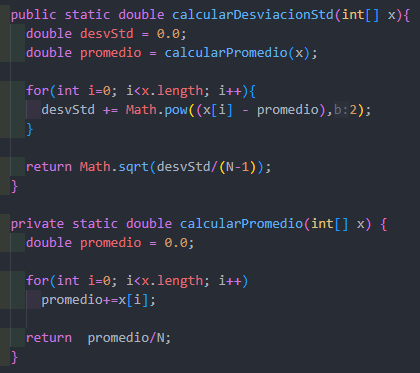


Figura 12. Métodos para el cálculo de la desviación estándar